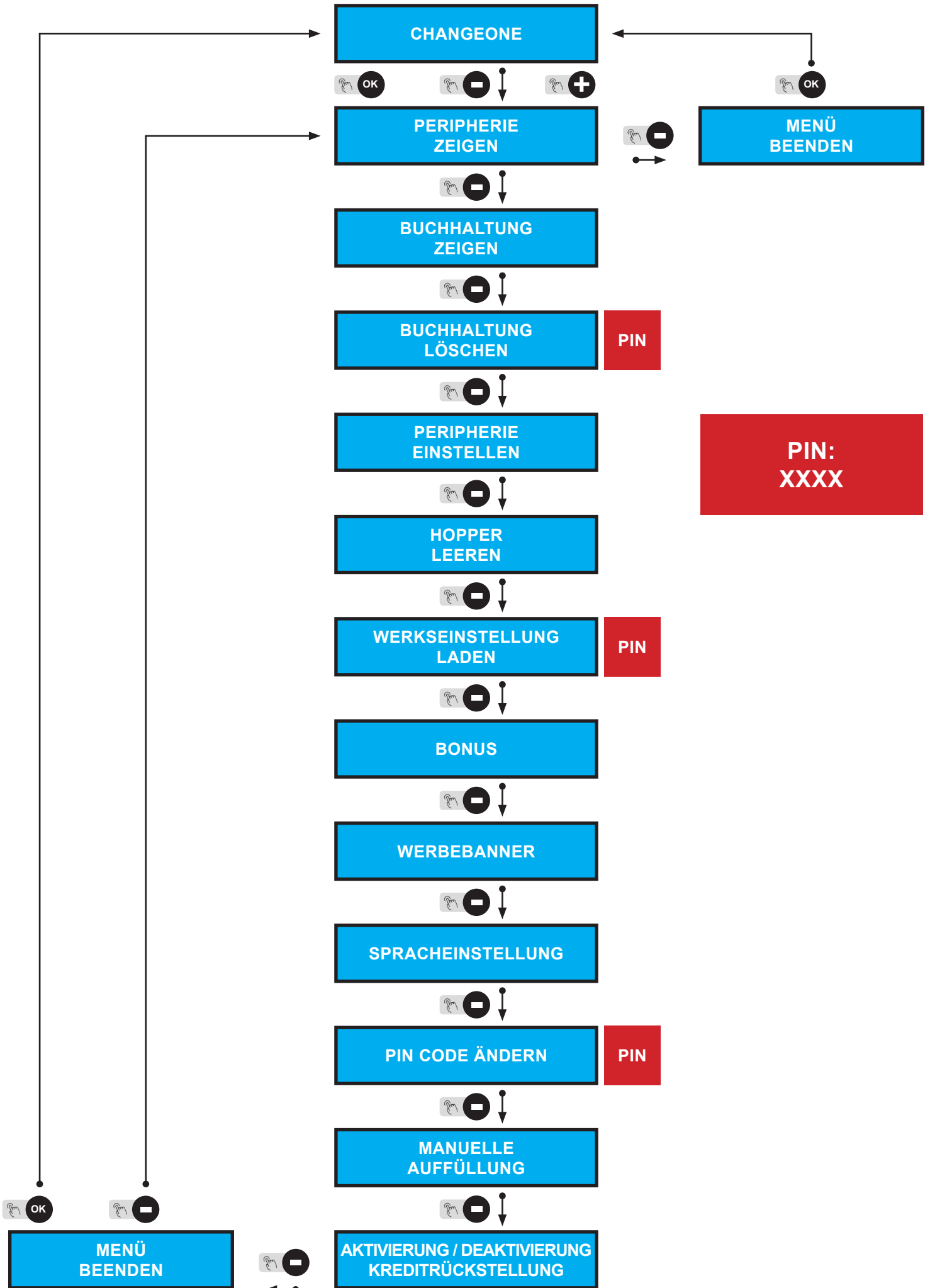
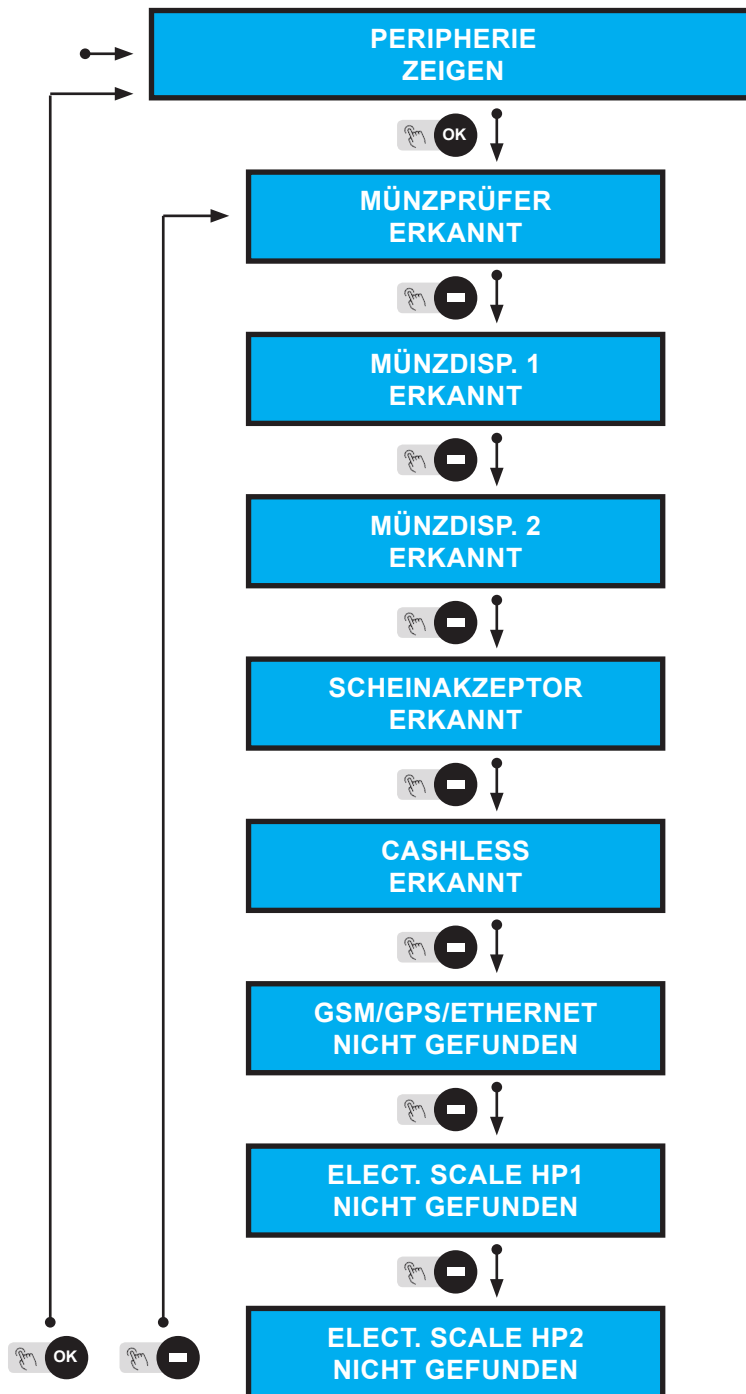
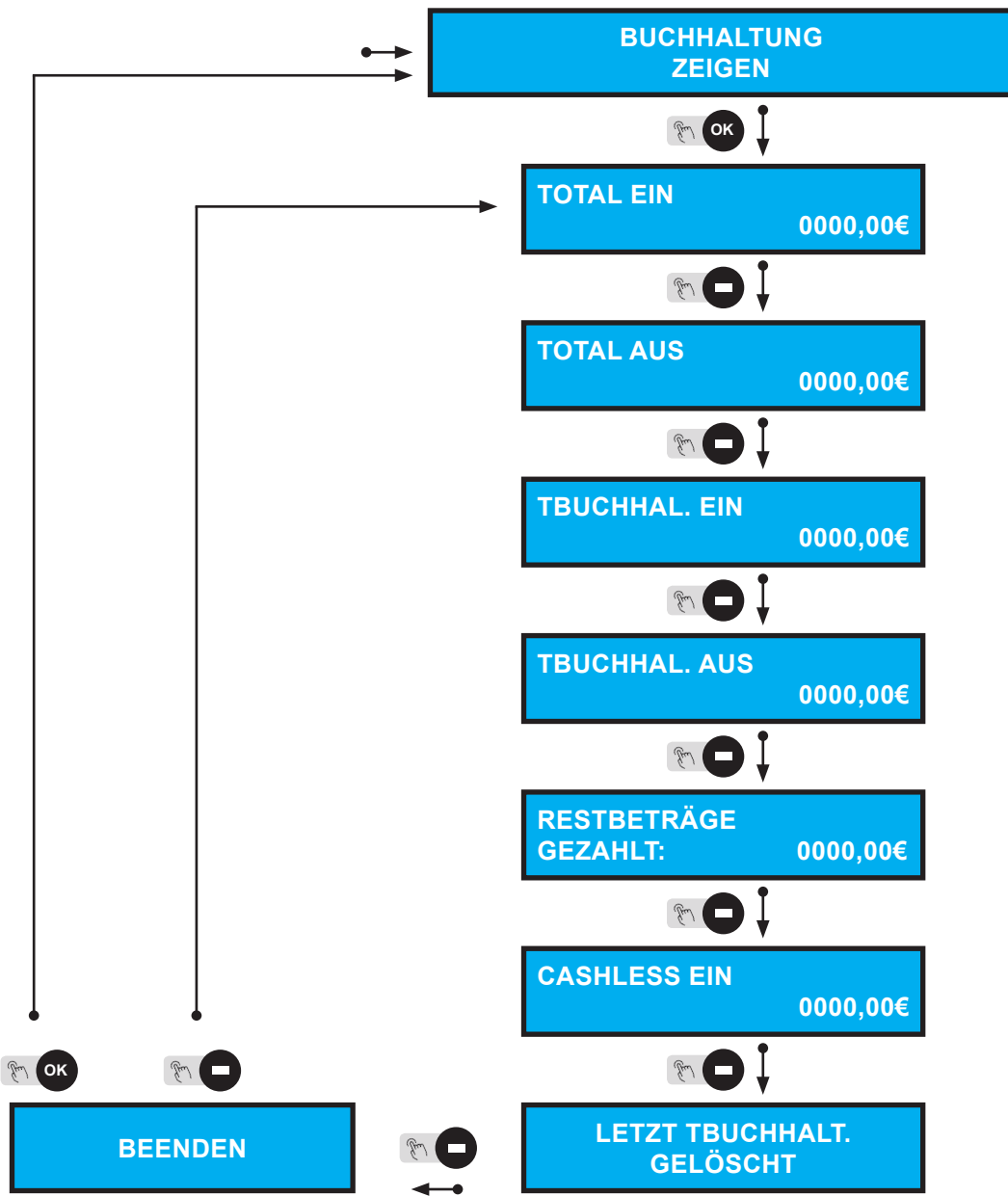
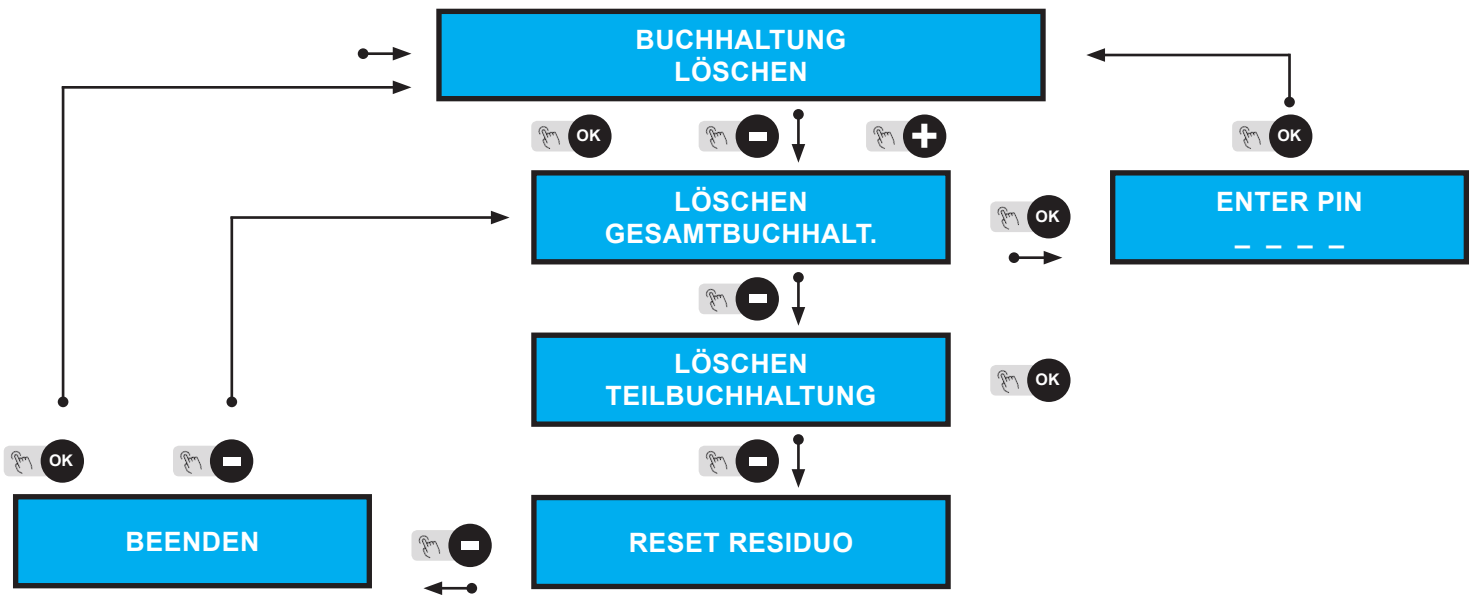


HAUPMENÜ - STRUKTUR

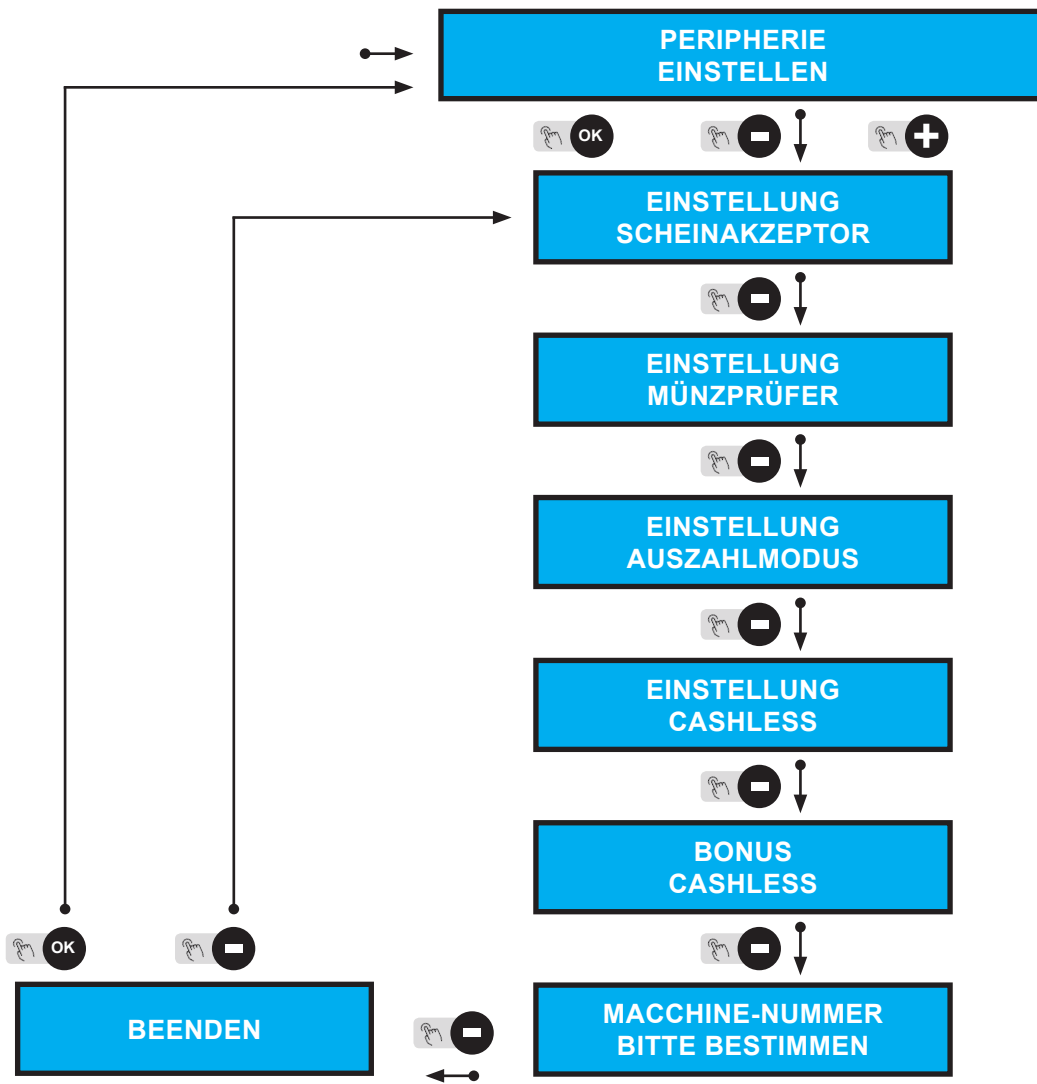




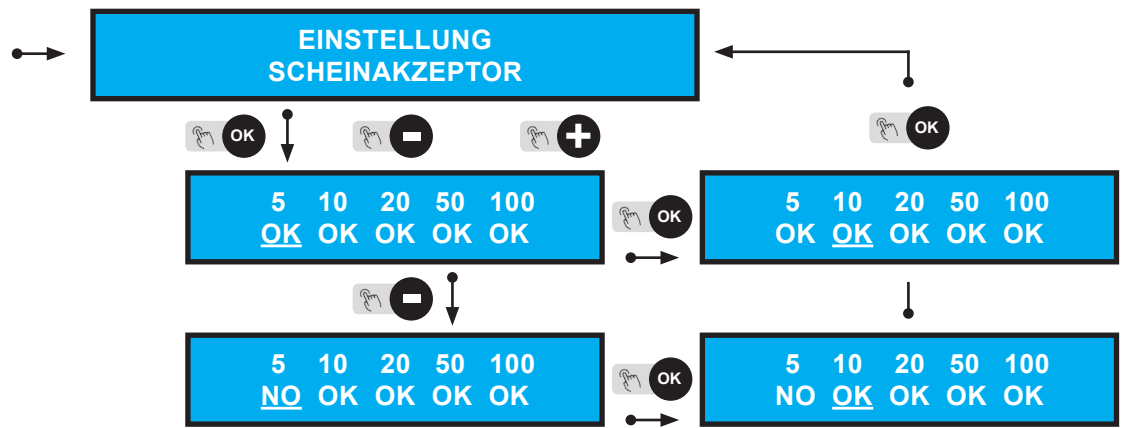




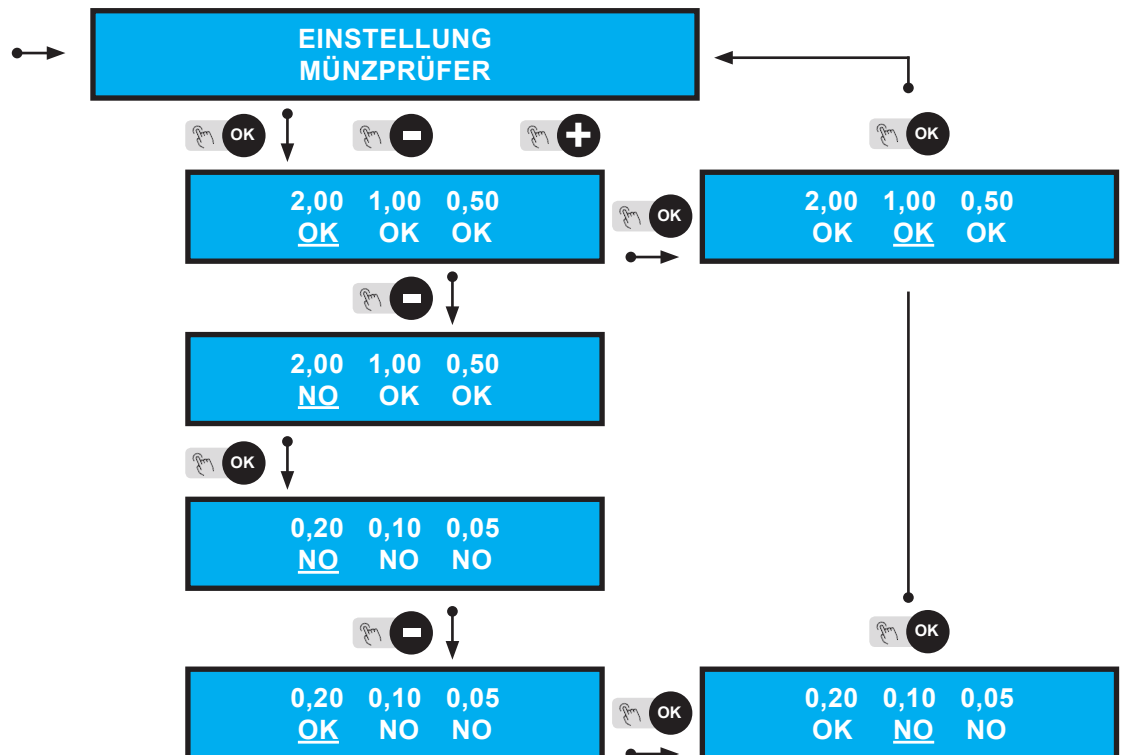
**PIN:
XXXX**



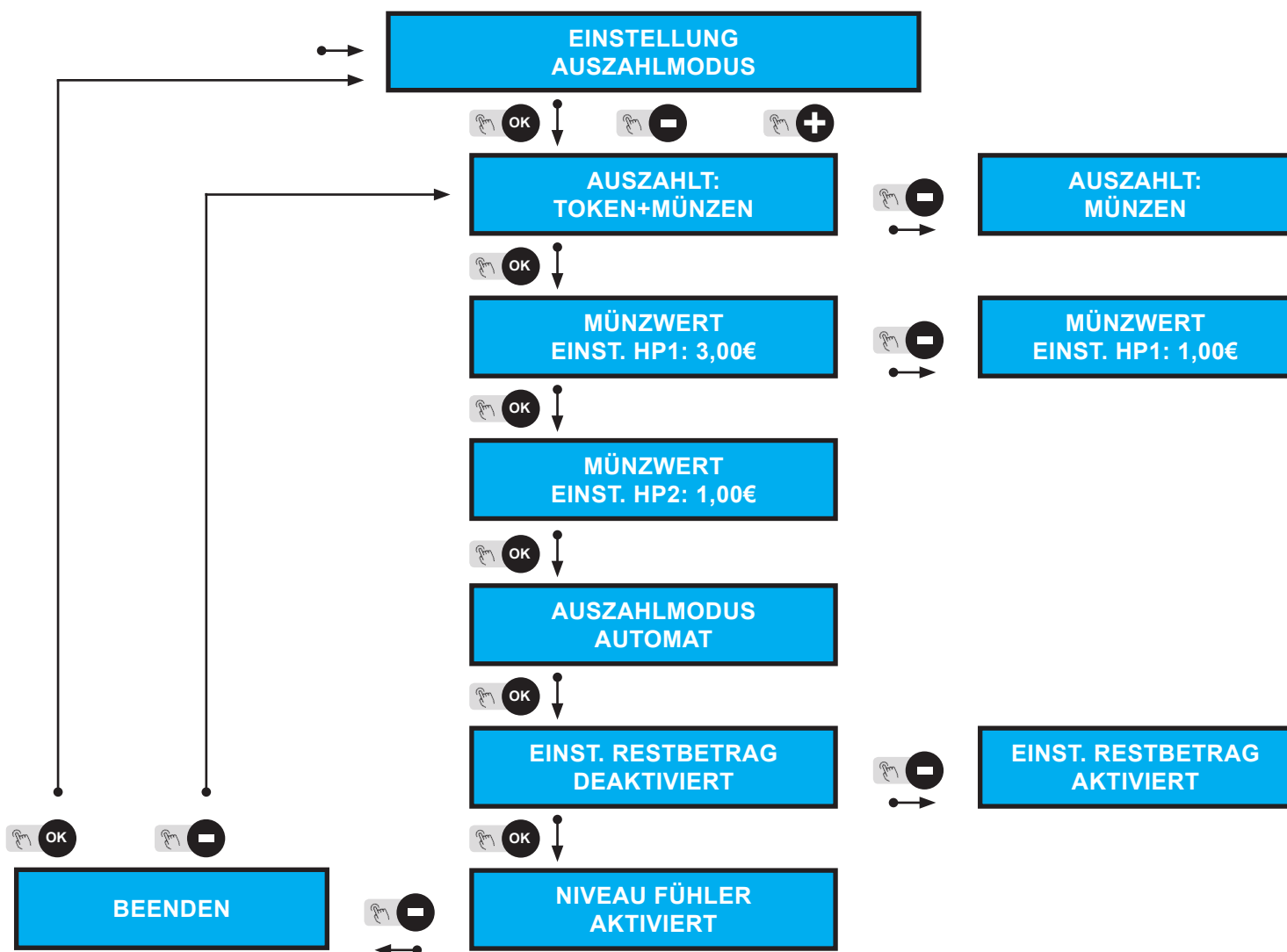
EINSTELLUNG SCHEINAKZEPTOR - STRUKTUR



EINSTELLUNG MÜNZPRÜFER - STRUKTUR

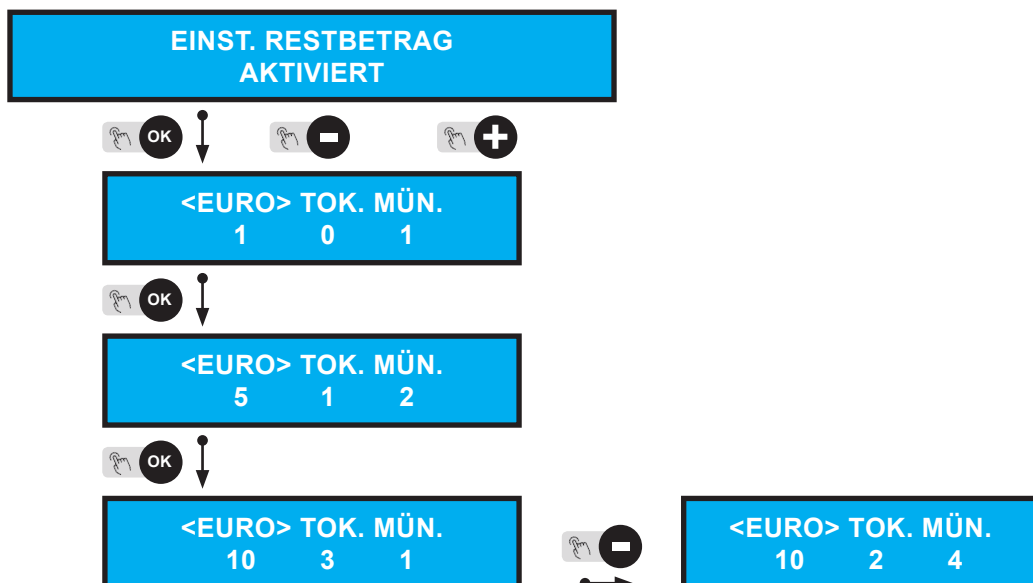


EINSTELLUNG AUSZAHLMODUS - STRUKTUR

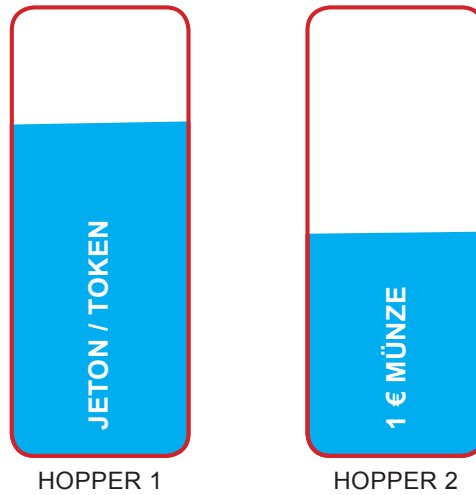


EINSTELLUNG RESTBETRAG - STRUKTUR

Beispiel mit Hopper1 befüllt mit Jetons, Hopper2 befüllt mit 1€ Münzen. Wertigkeit 1 Jeton = 3 Euro.



BERECHNUNG HOPPERBEFÜLLUNG - BSP.



Beispiel:

HOPPER 1 > befüllt mit Jetons / Wertigkeit 3 Euro

HOPPER 2 > befüllt mit 1 Euro Münzen

WERTIGKEIT JETONS > 3 Euro = 1 Jeton

TOTAL AUS

=

„TOTAL AUS“ zeigt die gesamte Menge aller ausbezahlten Jetons (Token/Wertmarken) aus „Hopper 1“ an (diese Menge gibt auch an, wieviel wieder in „Hopper 1“ nachgefüllt werden muss).

TOTAL EIN

=

„TOTAL EIN“ zeigt den gesamten Euro Bargeldbetrag an, welcher in den Wechsler einbezahlt wurde.

**WERTIGKEIT
JETONS**

=

Bsp.: Kunde bekommt für 3 Euro = 1 Jeton.

**HOPPER 2
AUS**

=

Zeigt die Summe der ausbezahlten Euros in „Hopper 2“ an. Diese Menge gibt auch an, wieviel wieder in „Hopper 2“ nachgefüllt werden muss.

$$\text{TOTAL EIN} - \left(\text{TOTAL AUS} \times \text{WERTIGKEIT JETONS} \right) = \text{HOPPER 2 AUS}$$

Bsp.: 260 € - (28 € x 3) = -176 € Es müssen in „Hopper 2“ 176 € nachgefüllt werden!